



Formation System Platform 2017 Part1 – Application Server

Description du cours



Description

Cette formation aborde les concepts de l'infrastructure logicielle **System Platform** et les services fonctionnels associés afin de créer et maintenir un projet pour des besoins de Supervision/SCADA ou MES. Alternant entre des fondamentaux et des ateliers pratiques, la formation fournit également les connaissances de base pour la gestion des alarmes et l'archivage des données via Historian.

Durée / Prix :

4 jours – 3100€ HT / personne

Audience

Cette formation est spécifiquement destinée à des ingénieurs, développeurs d'applications, intégrateurs systèmes et autres personnes individuelles dont la mission est de créer et maintenir un projet System Platform de Wonderware.

Déroulement pédagogique

Pendant toute la durée de la formation, les présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Concevoir et maintenir un projet System Platform
- Mettre en œuvre les principales fonctions du Studio de développement (IDE)
- Modéliser un atelier, une usine en utilisant les objets d'automatisation ArchestrA
- Configurer la sécurité en développement et en exploitation
- Effectuer le déploiement du projet sur les postes associés
- Effectuer les opérations de sauvegarde et restauration d'un projet

Pré-Requis

- Avoir une expérience du monde industriel



Jour 1 :

Module 1 - Introduction

- Introduction au cours
- Présentation System Platform
- Pré-requis matériel et logiciel
- Système de licences
- Architectures valides et préconisées
- L'interface ArchestrA IDE
- Les objets fonctionnels

Module 2 - Planification d'un projet

- Etapes de réalisation d'un projet
- Etude d'un cas concret

Module 3 - Infrastructure applicative

- La modélisation logique
- La modélisation physique
- L'interface System Management Console (SMC)
- L'environnement d'exploitation
- Simulation des données

Jour 2 :

Module 4 - Les objets applicatifs

- Introduction aux objets applicatifs
- Les attributs d'objet
- Propagation et contrôle des changements
- Assemblage d'objets

Module 5 – Les objets de communication

- Les serveurs de communication
- Les objets de communication
- Mise en œuvre de la communication
- Redondance de communication

Module 6 – Historique de données



- Présentation des historiques
- Configuration des historiques

Module 7 – Alarmes et Evénements

- Présentation des alarmes
- Configuration des alarmes

Jour 3 :

Module 8 – Gestion des objets

- Export / import d'objets
- Opérations Galaxy Dump et Galaxy Load

Module 9 - Sécurité

- Présentation de la sécurité
- Description des permissions

Jour 4 :

Module 10 - Introduction aux scripts .NET

- Présentation de l'interface des scripts
- Description du langage
- Description des références relatives

Module 11 – Sauvegarde et restauration du projet

- Description opérations de sauvegarde
- Description opérations de restauration

