



Formation InTouch 2017

Description du cours



Description

Cette formation couvre la mise en œuvre complète des fonctionnalités du logiciel de supervision **InTouch**. Avec une approche différente des applications de supervision traditionnelle, InTouch offre des fonctionnalités graphiques avancées permettant aux développeurs d'être encore plus performants.

Durée / Prix :

5 jours – 3100€ HT / personne

Audience

Cette formation s'adresse à des développeurs, automaticiens, intégrateurs systèmes et autres personnes ayant en charge un projet complet de supervision mais également à des personnes de maintenance chargées d'effectuer des modifications dans des applications InTouch existantes.

Déroulement pédagogique

Des présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Créer une application InTouch "Modern"
- Construire des afficheurs d'indicateur de performance
- Configurer la communication avec des équipements de terrain
- Créer, exporter/importer des variables
- Tester et contrôler des variables
- Construire des symboles graphiques
- Configurer le système de gestion des alarmes
- Configurer le système de gestion des historiques
- Configurer la sécurité et les droits d'accès
- Sauvegarder et restaurer une application InTouch
- Distribuer une application dans un environnement de production

Pré-Requis

- Les participants doivent être familiers aux environnements Windows et aux outils associés.



Jour 1 :

Module 1 - Introduction

- Présentation des fonctionnalités
- Pré-requis matériel et logiciel
- Système de licences
- Types d'application InTouch
- Installation / Configuration produit

Module 2 – Studio de développement

- Création d'un nouveau projet de supervision
- L'éditeur graphique pour applications InTouch
- Créer des synoptiques et gérer la navigation
- Mise en œuvre des fonctions principales

Module 3 – Dictionnaire de variables InTouch

- Variables et propriétés de variables
- Configuration des E/S
- Outils Tag Viewer / DBDump / DBLoad

Jour 2 :

Module 4 – Bibliothèque Symboles Graphiques ArcestrA

- Introduction aux symboles graphiques ArcestrA
- Création de symboles ArcestrA
- Configuration propriétés symboles ArcestrA
- Intégration de symboles ArcestrA dans InTouch

Jour 3 :

Module 5 – Gestion des alarmes et événements

- Configuration des alarmes et des événements
- Visualisation en temps réel des alarmes et des évènements
- Configuration de l'archivage des alarmes et des évènements
- Relecture des alarmes et des évènements archivées

Module 6 – Enregistrement de données et courbes

- Introduction historique InTouch
- Configuration de l'enregistrement des données
- Visualisation des courbes historiques



- Visualisation des courbes temps réel

Jour 4 :

Module 7 – Introduction aux scripts

- Description des scripts InTouch
- Description des scripts ArchestrA
- Syntaxes et règles d'écriture des scripts
- Mise en œuvre des scripts

Jour 5 :

Module 8 – Sécurité d'une application

- Description des modes de sécurité
- Configuration de la sécurité et des droits d'accès
- Verrouillage d'une application en exploitation

Module 9 – Maintenance et distribution de l'application

- Opération de Backup / Restore
- Publication d'une application InTouch
- Distribution de l'application

