



Formation InTouch OMI 2017

Description du cours

Description

Cette formation couvre l'étude et la mise en œuvre des principales fonctionnalités de l'outil de visualisation **Operations Management Interface (OMI)** dans le cadre d'une architecture **System Platform**, avec l'utilisation des symboles graphiques ArchestrA, les outils d'affichage d'alarme et d'évènement, les courbes et la mise en place de la sécurité.

Durée / Prix :

4 jours / 3100 € par personne

Audience

Cette formation est spécifiquement destinée aux personnes connaissant déjà la System Platform de Wonderware : des ingénieurs, développeurs d'applications, intégrateurs systèmes et autres personnes dont la mission est de créer et maintenir une application OMI dans un projet System Platform.

Déroulement pédagogique

Pendant toute la durée de la formation, les présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Identifier les composants de l'outil OMI,
- Créer des mises en page (via des Layouts),
- Créer et exécuter une application OMI,
- Utiliser les objets graphiques SAL,
- Créer et utiliser des objets graphiques,
- Mettre en place un onglet de navigation,
- Mettre en œuvre la sécurité,
- Mettre en œuvre la visualisation des alarmes,
- Mettre en œuvre la visualisation des courbes,
- Mettre en œuvre la fonctionnalité Historical Playback.

Prérequis

- Avoir une expérience du monde industriel
- Avoir suivi la formation Application Server (WSP Partie 1)



Jour 1

Module 1 – Introduction

- Présentation
- Rappels System Platform
- Les outils de visualisation
- Prérequis matériel et logiciel
- Système de licences
- Installation / Configuration produit

Module 2 – Les composants OMI

- Introduction
- Introduction aux symboles ArchestrA
- Définition des types d'écran (Screen Profiles)
- Définition des mises en page (Layouts et Panes)
- Création et configuration d'application OMI

Jour 2

Module 3 – Les symboles ArchestrA

- Présentation de l'éditeur de symbole graphique ArchestrA
- Les symboles ArchestrA avec les objets applicatifs
- Les outils et les animations
- Les propriétés personnalisées
- Les bibliothèques de style

Module 4 – Les contenus externes

- Créer et utiliser des contenus externes

Module 5 – Personnalisation de l'application

- La navigation personnalisée
- Les propriétés des Layout et des Panes
- Mise en œuvre de l'Apps ContentPresenter



Jour 3

Module 6 – Les Namespaces

- Description des Namespaces
- Utilisation et personnalisation des Namespaces

Module 7 – La sécurité

- Description de la sécurité
- Mise en œuvre de la sécurité dans OMI
- Les classes de sécurité au niveau des attributs

Module 8 – Visualisation des alarmes et évènements

- Introduction au système d'alarme
- Visualisation des alarmes temps réel
- Enregistrement et visualisation des alarmes et évènements

Jour 4

Module 9 – Les courbes

- Introduction au système d'enregistrement des données
- Visualisation des courbes temps réel
- Les courbes historiques

Module 10 – La fonction Historical Playback

- Introduction de la fonction Historical Playback
- Mise en œuvre

Module 11 – Scripts dans les symboles graphiques ArchestrA

- Introduction aux scripts
- Les fonctions ShowContent, ShowGraphic, HideGraphic et HideSelf

