



Formation InTouch 2017

Description du cours

Description

Cette formation couvre la mise en œuvre complète des fonctionnalités du logiciel de supervision **InTouch**. Avec une approche différente des applications de supervision traditionnelle, InTouch offre des fonctionnalités graphiques avancées permettant aux développeurs d'être encore plus performants.

Durée / Prix

5 jours / 3100 € HT par personne

Audience

Cette formation s'adresse à des développeurs, automaticiens, intégrateurs systèmes et autres personnes ayant en charge un projet complet de supervision mais également à des personnes de maintenance chargées d'effectuer des modifications dans des applications InTouch existantes.

Déroulement pédagogique

Des présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Créer une application InTouch "Modern"
- Construire une IHM avec des symboles préconstruits
- Construire des afficheurs d'indicateur de performance
- Configurer la communication avec des équipements de terrain
- Créer, exporter/importer des variables
- Tester et contrôler des variables
- Construire des symboles graphiques
- Configurer le système de gestion des alarmes
- Configurer le système de gestion des historiques
- Configurer la sécurité et les droits d'accès
- Sauvegarder et restaurer une application InTouch
- Distribuer une application dans un environnement de production
- Visualiser les graphiques ArchestrA dans un navigateur Web

Prérequis

Les participants doivent être familiers aux environnements Windows et aux outils associés.



Jour 1

Module 1 - Introduction

- Présentation InTouch
- Prérequis matériel et logiciel
- Système de licences
- Installation / Configuration produit

Module 2 – Prise en main

- L'environnement de développement et d'exploitation
- Créer des synoptiques et gérer la navigation

Module 3 – Dictionnaire de variables InTouch

- Variables et propriétés de variables
- Configuration des E/S

Jour 2

Module 3 – Dictionnaire de variables InTouch (suite)

- Outils Tag Viewer / DBDump / DBLoad
- Autres outils

Module 4 – Bibliothèque Symboles Graphiques ArcestrA

- Introduction aux symboles graphiques ArcestrA
- Création de symboles ArcestrA
- Configuration propriétés symboles ArcestrA
- Intégration de symboles ArcestrA dans InTouch

Jour 3

Module 5 – Gestion des alarmes et événements

- Configuration des alarmes et des événements
- Visualisation en temps réel
- Configuration de l'archivage
- Relecture en mode historique

Module 6 – Enregistrement de données et courbes

- Introduction historique InTouch



- Configuration de l'enregistrement des données
- Visualisation des courbes historiques
- Visualisation des courbes temps réel

Jour 4

Module 7 – Introduction aux scripts InTouch

- Description des scripts InTouch
- Syntaxes et règles d'écriture

Module 8 – Introduction aux scripts ArchestrA

- L'éditeur de scripts ArchestrA
- La fonction ShowGraphic

Module 9 – La sécurité

- Description des modes de sécurité
- Configuration de la sécurité et des droits d'accès

Jour 5

Module 9 – La sécurité (suite)

- Verrouillage d'une application en exploitation

Module 10 – Maintenance de l'application

- Gestion des symboles ArchestrA
- Opération de sauvegarde et restauration

Module 11 – Publication et distribution de l'application

- Publication d'une application
- Distribution d'une l'application

Module 12 – Client Web

- Introduction fonctionnalité Web

