

# Formation InTouch 2020

Description du cours

Janvier 2021

**AVEVA**  
—  
Distributor

## Description

Cette formation couvre la mise en œuvre complète des fonctionnalités du logiciel de supervision **InTouch**. Avec une approche différente des applications de supervision traditionnelle, InTouch offre des fonctionnalités graphiques avancées permettant aux développeurs d'être encore plus performants.

## Durée / Prix

5 jours / 3100 € HT par personne

## Audience

Cette formation s'adresse à des développeurs, automaticiens, intégrateurs systèmes et autres personnes ayant en charge un projet complet de supervision mais également à des personnes de maintenance chargées d'effectuer des modifications dans des applications InTouch existantes.

## Déroulement pédagogique

Des présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

## Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

## Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Créer une application InTouch
- Construire une IHM avec des symboles préconstruits
- Construire des afficheurs d'indicateur de performance
- Configurer la communication avec des équipements de terrain
- Créer, exporter/importer des variables
- Tester et contrôler des variables
- Construire des symboles graphiques
- Configurer le système de gestion des alarmes
- Configurer le système de gestion des historiques
- Configurer la sécurité et les droits d'accès
- Sauvegarder et restaurer une application InTouch
- Distribuer une application dans un environnement de production
- Visualiser les graphiques ArchestrA dans un navigateur Web

## Prérequis

Les participants doivent être familiers aux environnements Windows et aux outils associés.

## Jour 1

### Module 1 - Introduction

- Présentation InTouch
- Prérequis matériel et logiciel
- Système de licences
- Installation / Configuration produit

### Module 2 – Prise en main

- L'environnement de développement et d'exploitation
- Créer des synoptiques et gérer la navigation

### Module 3 – Dictionnaire de variables InTouch

- Variables et propriétés de variables
- Configuration des E/S

## Jour 2

### Module 3 – Dictionnaire de variables InTouch (suite)

- Outils Tag Viewer / DBDump / DBLoad
- Autres outils

### Module 4 – Bibliothèque Symboles Graphiques ArchestrA

- Introduction aux symboles graphiques ArchestrA
- Création de symboles ArchestrA
- Configuration propriétés symboles ArchestrA
- Intégration de symboles ArchestrA dans InTouch

## Jour 3

### Module 5 – Gestion des alarmes et événements

- Configuration des alarmes et des événements
- Visualisation en temps réel
- Configuration de l'archivage
- Relecture en mode historique

### Module 6 – Enregistrement de données et courbes

- Introduction historique InTouch

- Configuration de l'enregistrement des données
- Visualisation des courbes historiques
- Visualisation des courbes temps réel

## Jour 4

### Module 7 – Introduction aux scripts InTouch

- Description des scripts InTouch
- Syntaxes et règles d'écriture

### Module 8 – Introduction aux scripts ArcestrA

- L'éditeur de scripts ArcestrA
- La fonction ShowGraphic

### Module 9 – La sécurité

- Description des modes de sécurité
- Configuration de la sécurité et des droits d'accès

## Jour 5

### Module 9 – La sécurité (suite)

- Verrouillage d'une application en exploitation

### Module 10 – Maintenance de l'application

- Gestion des symboles ArcestrA
- Opération de sauvegarde et restauration

### Module 11 – Publication et distribution de l'application

- Publication d'une application
- Distribution d'une l'application

### Module 12 – Client Web

- Introduction fonctionnalité Web