

Formation System Platform 2020 Part2 – InTouch pour SP

Description du cours

Janvier 2021

Denis LUBRUN - denis.lubrun@wonderware.fr - Responsable Produit

AVEVA
—
Distributor

Description

Cette formation d'une durée de 4 jours couvre l'étude et la mise en œuvre du logiciel de supervision InTouch dans le cadre d'une architecture System Platform, avec l'utilisation des symboles graphiques ArchestrA du logiciel Application Server.

Durée / Prix

4 jours / 3100 € HT par personne

Audience

Cette formation s'adresse à des développeurs, automaticiens, intégrateurs systèmes et autres personnes individuelles ayant en charge un projet complet de supervision mais également à des personnes de maintenance chargées d'effectuer des modifications.

Déroulement pédagogique

Pendant toute la durée de la formation, les présentations théoriques des fonctionnalités produit alternent avec des ateliers pratiques. De nombreux conseils, préconisations et retours d'expérience projets sont délivrés aux stagiaires.

Calendrier des sessions

Voir la rubrique Formation/Agenda sur le site web : <http://www.wonderware.fr>

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires sont capables de :

- Créer et déployer des applications InTouch managées
- Mettre en œuvre des symboles graphiques ArchestrA
- Intégrer des symboles graphiques ArchestrA dans des objets applicatifs
- Maitriser l'éditeur graphique ArchestrA
- Créer des symboles graphiques ArchestrA
- Mettre en œuvre les symboles graphiques d'alarme
- Mettre en œuvre les symboles graphiques de courbe
- Configurer la sécurité et les droits d'accès
- Visualiser les graphiques ArchestrA dans un navigateur Web

Prérequis

- Avoir suivi la formation Application Server (WSP Part 1)
- Avoir une expérience du monde industriel

Jour 1

Module 1 - Introduction

- Présentation
- Rappels System Platform
- Présentation symboles ArchestrA
- Prérequis matériel et logiciel
- Système de licences
- Installation / Configuration produit

Module 2 – Prise en main

- Introduction objets ArchestrA IDE
- Environnement de développement
- Environnement d'exploitation
- Déploiement d'une application InTouch

Jour 2

Module 3 – Bibliothèque graphique ArchestrA

- Présentation symboles graphique ArchestrA
- Introduction symboles SAL
- L'éditeur graphique ArchestrA
- Mise en œuvre symboles graphiques
- Les outils et les animations
- Personnalisation des objets
- Les scripts dans les symboles graphiques ArchestrA

Jour 3

Module 3 – Bibliothèque graphique ArchestrA (suite)

- Intégration de symboles ArchestrA dans des objets AS
- Les bibliothèques de style

Module 4 – Visualisation des alarmes

- Configuration des alarmes
- Visualisation des alarmes en temps réel
- Enregistrement des alarmes

- Visualisation des alarmes historiques

Module 5 – Visualisation des courbes

- Configuration enregistrement de données
- Visualisation des courbes via Trend SAL

Jour 4

Module 5 – Visualisation des courbes (suite)

- Visualisation des courbes via Trend Client
- Visualisation des courbes via Trend Historian Client

Module 6 – La sécurité

- Description de la sécurité
- Configuration de la sécurité et des droits d'accès
- Verrouillage d'une application en exploitation

Module 7 – Client Web

- Introduction fonctionnalité Web